

<b>1.</b>	<b>總則</b> .....	<b>2</b>
<b>2.</b>	<b>正式比賽</b> .....	<b>2</b>
	個人技術賽.....	2
	單人賽 .....	2
	雙人賽 .....	2
	融合運動 (Unified Sports®) 雙人賽.....	2
	混合雙人賽.....	2
	融合運動混合雙人賽.....	2
<b>3.</b>	<b>比賽規則</b> .....	<b>2</b>
	3.1 規則修改.....	2
	3.2 融合運動雙人賽.....	2
	3.3 個人技術賽.....	2
	3.3.1 以手餵球 .....	2
	3.3.2 以球拍餵球 (高球擊球).....	2
	3.3.3 連續向上擊球 .....	2
	3.3.4 正手擊球 .....	2
	3.3.5 反手擊球 .....	2
	3.3.6 發球 .....	3
	3.3.7 最終得分 .....	3

## 1. 總則

正式特奧羽球運動規則將規範所有特奧羽球賽事。針對這項國際運動項目，特奧會依據世界羽球聯合會 (Badminton World Federation) 的羽球規則 (詳見 <http://www.internationalbadminton.org/>) 訂定了相關規則。世界羽球聯合會或全國運動管理機構 (NGB) 之規則應予以採用，除非該等規則與正式特奧羽球運動規則或特奧通則第 1 條有所牴觸。若有此情形，應以正式特奧羽球運動規則為準。

有關行為準則、訓練標準、醫療與安全規範、分組、獎項、比賽升等條件及融合運動團體賽等資訊，請參閱特奧通則第 1 條：<http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1.pdf>。

## 2. 正式比賽

比賽項目包括基本比賽項目、個人比賽項目和團體比賽項目，旨在為不同能力的運動員提供比賽機會。各賽事可視情況決定所提供的比賽項目及視必要性訂定管理比賽項目之規章。教練可因應運動員的能力及興趣，選擇合適的項目加以培訓。

下列為特殊奧林匹克提供的正式項目：

- 個人技術賽
- 單人賽
- 雙人賽
- 融合運動 (Unified Sports®) 雙人賽
- 混合雙人賽
- 融合運動混合雙人賽

## 3. 比賽規則

### 3.1 規則修改

3.1.1 使用輪椅的特奧運動員可以選擇於左側或右側發球區以高球發球。

3.1.2 使用輪椅的特奧運動員，其發球區長度將縮短一半。

### 3.2 融合運動雙人賽

3.2.1 雙人融合運動隊伍須由一名運動員與一名融合夥伴組成。

3.2.2 每隊應自行決定發球順序與場地選擇 (佔先或局末平分時)。

### 3.3 個人技術賽

#### 3.3.1 以手餵球

3.3.1.1 餵球者 (通常為教練) 一次手持五個羽球，以擲飛標形式逐一將羽球擲向運動員。

3.3.1.2 運動員手持球拍嘗試擊球，每擊中一球可得一分。

#### 3.3.2 以球拍餵球 (高球擊球)

3.3.2.1 餵球者 (教練) 手持五個羽球，以低手逐一將羽球擊至運動員上方。

3.3.2.2 運動員每擊中一球可得一分。

3.3.2.3 無論運動員是否擊中球，餵球者應立即擊出下一球。

#### 3.3.3 連續向上擊球

3.3.3.1 運動員以球拍連續向上彈擊羽球。

3.3.3.2 限時 30 秒，每擊中一球可得一分。

3.3.3.3 若羽球落地，應交付另一個羽球給運動員，以繼續進行彈擊。

#### 3.3.4 正手擊球

3.3.4.1 運動員站於場地中央的位置，而餵球者 (教練) 則站於網的另一側。

3.3.4.2 餵球者以低手發球，將球擊至運動員的正手位置。

3.3.4.3 運動員有五次機會嘗試以正手擊球，每擊中一球且球過網並落於場地界內，可得一分。

#### 3.3.5 反手擊球

- 3.3.5.1 發球與計分方式皆與正手擊球相同，惟餵球者（教練）應將球擊至運動員的反手位置。
- 3.3.6 發球
  - 3.3.6.1 運動員於發球區的任一側，嘗試發五球。
  - 3.3.6.2 若無法以低手發球，可以高手方式發球。
  - 3.3.6.3 每次發球若成功落於正確的發球區，可得 1 分。
  - 3.3.6.4 球若落於發球區外，則得 0 分。
- 3.3.7 最終得分
  - 3.3.7.1 最終得分為上述六項個人技術賽項目的得分加總。

